



Guía de instalación Rápida

KOCOM

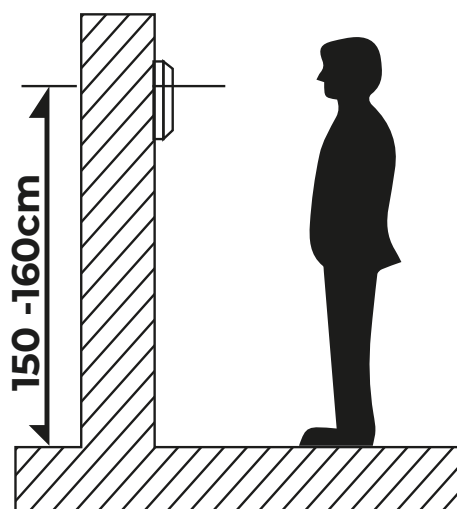
Video botonera multidepartamental KVL-Series

Recomendaciones técnicas

- Considerar la Distancia del Cableado: Evaluar la distancia total que el cable debe recorrer desde el videoportero hasta el monitor (Una distancia de hasta 100m). Una distancia excesiva puede ocasionar una caída de voltaje, distorsión de vídeo o la falta de audio.
- Recomendamos utilizar cable UTP Cat 5e o Cat 6 para la conexión entre el videoportero y el monitor. Estos tipos de cables ofrecen una buena protección contra interferencias y garantizan una transmisión de señal estable y de alta calidad.
- Cable de paralelo calibre 16, diseñado para garantizar una conexión eléctrica segura y estable.
- Adaptador (El adaptador debe ser específicamente para la cerradura eléctrica) específico compatible con la cerradura eléctrica seleccionada, asegurando una integración perfecta.

Instalación en pared

La altura recomendada para la instalación de es de 1.50m desde el suelo.



Escanee el código QR a su derecha para saber más de los **Términos y condiciones de garantía técnica**.

Garantía



¡Obtén el mejor servicio con Kocom y Diel!

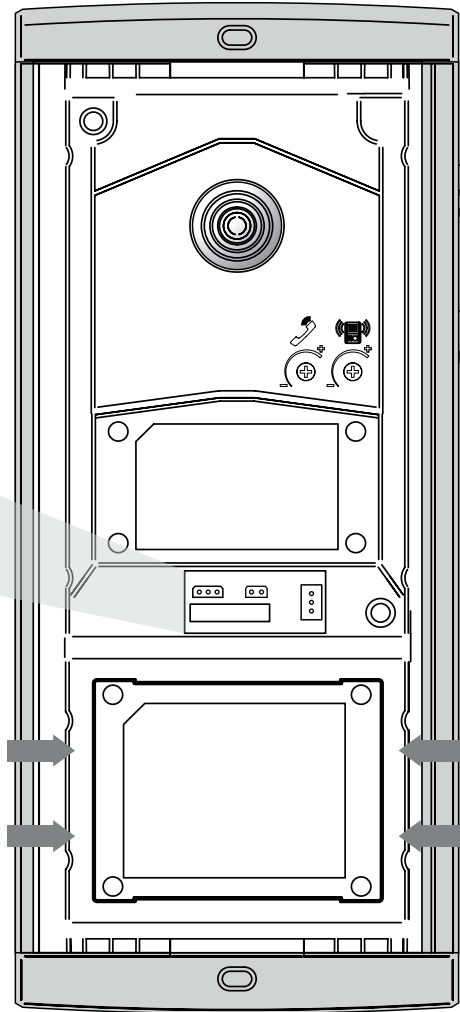
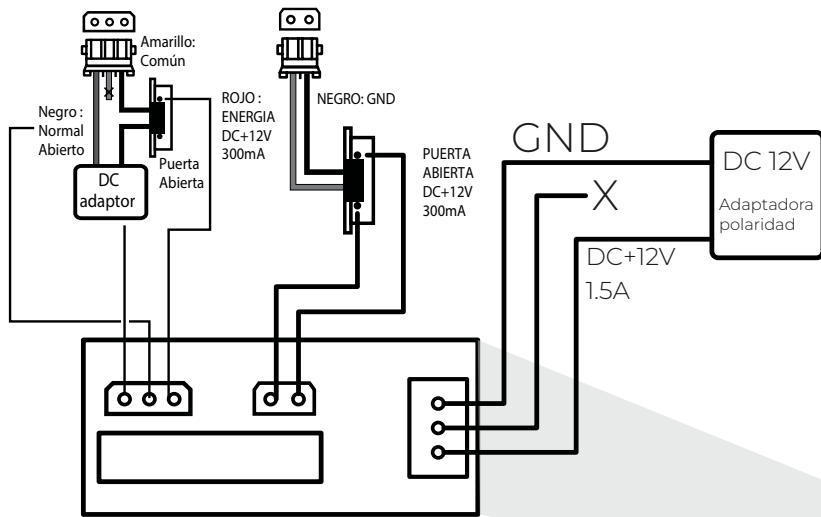
Instalación directa en tu hogar para tú comodidad y seguridad.

Ofrecemos **cobertura nacional** con **garantía**, **técnicos confiables**, priorizando tu tranquilidad y protegiendo tu hogar en todo momento.

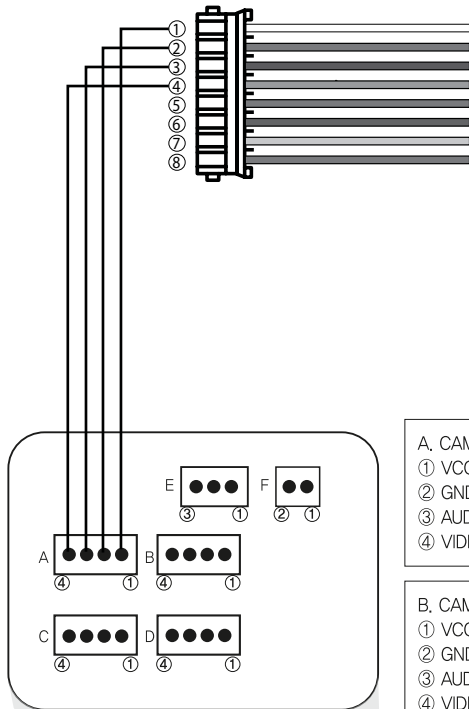
Para instalación, mantenimiento y reparación de equipos Diel y Kocom, contáctanos al **0963096712** o **serviciotecnico@competencia.com.ec**.

¡Estamos disponibles de lunes a domingo, de 9:00 a 18:00 horas!

Diagrama de Instalación



1. Blanco : VIDEO
2. Rojo : VOZ
3. AMARILLO : GND
4. AZUL : VCC
5. BLANCO : VIDEO
6. ROJO : VOICE
7. AMARILLO : GND
8. AZUL : VCC



A. CAMERA 1
① VCC
② GND
③ AUDIO
④ VIDEO

C. CAMERA 1 for EX-monitor
① VCC
② GND
③ AUDIO
④ VIDEO

E. Door open
① COM
② NO
③ NC

B. CAMERA 2
① VCC
② GND
③ AUDIO
④ VIDEO

D. CAMERA 2 for EX-monitor
① VCC
② GND
③ AUDIO
④ VIDEO

F. DC Adaptor
① 12V
② GND

